

GrdCodeLoad

Функция(метод) **GrdCodeLoad** загружает код приложения в формате GCEXE во Flash-память ключа.

C

```
int GRD_API GrdCodeLoad(
    HANDLE hGrd,
    DWORD dwAlgoName,
    DWORD dwFileSize,
    void *pFileBuf,
    void *pReserved
);
```

<i>hGrd</i>	Хэндл, через который будет выполнена данная операция.
<i>dwAlgoName</i>	Числовое имя алгоритма.
<i>dwFileSize</i>	Размер буфера для чтения GCEXE-файла.
<i>pFileBuf</i>	Буфер для чтения GCEXE-файла.
<i>pReserved</i>	Зарезервировано. Должно быть NULL .

[Набор ошибок Guardant API](#)

Функция **GrdCodeLoad** служит для загрузки кода пользователя (GCEXE-файл) непосредственно в свободную Flash-память ключа.

C#

```
public static GrdE GrdCodeLoad(Handle grdHandle, GrdAlgNum algNum, byte[] fileData)
```

grdHandle [in]

Тип: [Handle](#)

Хэндл, через который будет выполнена данная операция.

algNum [in]

Тип: [GrdAlgNum](#)

Числовое имя алгоритма

fileData [in]

Тип: byte []

Буфер для чтения GCEXE-файла.

[Набор ошибок Guardant API](#)

Метод **GrdCodeLoad** служит для загрузки кода пользователя (GCEXE-файл) непосредственно в свободную Flash-память ключа.

Java

```
public static GrdE GrdCodeLoad(Handle grdHandle, int algoNum, byte[] data)
```

grdHandle [in]

Тип: [Handle](#)

Хэндл, через который будет выполнена данная операция.

algoNum [in]

Тип: int

Числовое имя алгоритма

data [in]

Тип: byte []

Буфер для чтения GCEXE-файла.

[Набор ошибок Guardant API](#)

Метод **GrdCodeLoad** служит для загрузки кода пользователя (GCEXE-файл) непосредственно в свободную Flash-память ключа.