

# GrdCloseHandle

Функция(метод) **GrdCloseHandle** уничтожает хэндл.

## Синтаксис

### C

```
int GRD_API GrdCloseHandle(  
    HANDLE hGrd  
);
```

*hGrd* хэндл, который будет уничтожен

[Набор ошибок Guardant API](#)

Функция **GrdCloseHandle** выполняет [GrdLogout](#), закрывает сетевое соединение с сервером Guardant Net, уничтожает критическую секцию и освобождает выделенную для защищенного контейнера память.

Эту функцию необходимо вызвать перед окончанием работы приложения. В противном случае, лицензия, занятая данной копией приложения в момент его регистрации, не будет освобождена и останется недоступной другим копиям приложения в течение 15 минут.

### C#

```
public static GrdE GrdCloseHandle(Handle grdHandle)
```

*grdHandle* [in]

Тип: [Handle](#)

Хэндл, который будет закрыт

[Набор ошибок Guardant API](#)

Метод **GrdCloseHandle** выполняет [GrdLogout](#), закрывает сетевое соединение с сервером Guardant Net, уничтожает критическую секцию и освобождает выделенную для защищенного контейнера память.

Этот метод необходимо вызвать перед окончанием работы приложения. В противном случае, лицензия, занятая данной копией приложения в момент его регистрации, не будет освобождена и останется недоступной другим копиям приложения в течение 15 минут.

### Java

```
public static GrdE GrdCloseHandle(Handle grdHandle)
```

*grdHandle* [in]

Тип: [Handle](#)

Хэндл, который будет закрыт

[Набор ошибок Guardant API](#)

Метод **GrdCloseHandle** выполняет [GrdLogout](#), закрывает сетевое соединение с сервером Guardant Net, уничтожает критическую секцию и освобождает выделенную для защищенного контейнера память.

Этот метод необходимо вызвать перед окончанием работы приложения. В противном случае, лицензия, занятая данной копией приложения в момент его регистрации, не будет освобождена и останется недоступной другим копиям приложения в течение 15 минут.