

Класс Handle

Структура, определяющая хендл не указателем, а 64-разрядным целым числом; ее использование в методах вместо IntPtr позволяет избежать unsafe-кода

Синтаксис

```
public class Handle
```

Константы

handle
public Handle(long handle)

Создает новый хендл, в качестве параметра принимается его адрес

Значение константы: адрес

0
public Handle()

Создает новый хендл, адрес задан как 0

Значение константы: 0