

Grdarmor.exe

Guardant Armor – это решение для защиты программного обеспечения от анализа и модификации путем обфускации и виртуализации кода.

Утилита **grdarmor.exe** бывает 2 видов в зависимости от функциональности:

- **защита кода и привязка ПО к ключу**
входит в состав [Guardant SDK](#) (версии не ниже 7 Update 3), является консольной, предоставляется бесплатно
поддерживает все указанные ниже опции
- **только защита кода**
предоставляется по запросу (<https://www.guardant.ru/products/all/guardant-armor/request/>)
поддерживает только опции защиты (в таблицах ниже выделены **жирным**)

Запуск

Запустить **grdarmor.exe** можно через стандартную командную строку, Windows Power Shell или при помощи заранее подготовленных пакетных файлов (*.BAT, *.CMD). Расположение версий:

Версия	Расположение
x86	C:\Program Files (x86)\Guardant\SDK7\Bin
x64	C:\Program Files (x86)\Guardant\SDK7\Bin\x64

Порядок защиты

Для защиты файлов утилитой Guardant Armor необходимо провести ряд действий:

№	Действие
1	Выполнить сборку защищаемого приложения в среде разработки с активированной опцией генерации MAP-файла сопоставления (например, для Visual Studio варианты включения данной опции описаны в MSDN по ссылке).
2	<p>Подготовить ключ, к которому будет осуществляться привязка файлов:</p> <p>После применения Guardant Armor приложение будет готово к продаже. Поэтому перед его использованием необходимо при помощи утилиты для программирования ключей сформировать образ для нужной модели электронного ключа, который будет содержать набор аппаратных алгоритмов шифрования с определителями, и записать (прошить) этот образ в ключ. Понадобится, как минимум, один алгоритм для симметричного шифрования, т.к. он будет использоваться для защиты приложения. Также аппаратные алгоритмы используются для установки лицензионных ограничений для защищенного приложения.</p>
3	<p>Подготовить один из файлов, указанных ниже и содержащих перечень защищаемых функций:</p> <ul style="list-style-type: none">• PRC-файл Имеет расширение *.prc, создается в результате обработки защищаемого приложения утилитой профилирования. В случае необходимости его можно редактировать. При защите измененного приложения (например, новой версии, в которую добавлены и/или переработаны функции) можно воспользоваться «старым» PRC-файлом, но в таком случае защитятся только те функции, hash которых не изменился. При формировании PRC-файла необходимо использовать MAP-файл (генерируется в среде разработки приложения, см. пункт №1). Это позволит утилите профилирования оперировать осмысленными именами функций, которые используются в приложении и известны разработчику.• INI-файл Имеет расширение *.ini, создается разработчиком вручную в кодировке ANSI. На отдельных строках указывается опция включения (+p) и через пробел имя функции со всеми искажениями из MAP-файла (генерируется в среде разработки приложения): +p <имя функции> Пример: <code>+p ?OnPaint@CWnd@Win32xx@@@MAEJIIJ@Z</code> При повторном использовании INI-файла будет произведена попытка защиты всех указанных функций вне зависимости от того, менялся их hash или нет.
4	Использовать утилиту grdarmor.exe (см. ниже)

Использование утилиты

Внимание!

- Нельзя выполнять защиту файлов, которые ранее уже были защищены другими протекторами, в том числе утилитами автозащиты Guardant.
- Для защиты с использованием опции "-MAP" необходимо при сборке приложения включать опцию генерации MAP-файла.
- Опция режима работы конверта "-ENVELOPE_MODE" должна быть задана всегда.
- Всегда должна быть указана опция "-PRC" или "-INI".
- В одном каталоге с утилитой grdarmor.exe должен находиться файл nvcodes.dat (по умолчанию лежит только в папке \Bin).
- Опции, особенным образом **выделенные** в таблицах, работают и в обычной версии Guardant Armor и в версии, которая защищает файлы без привязку к ключу

При работе с утилитой можно применять различные схемы защиты:

Файлы привязываются к одному ключу и имеют одинаковые опции защиты	Файлы привязываются к разным ключам и имеют разные опции защиты
grdarmor.exe <опции защиты> <опции поиска ключа> <модель ключа>[=<параметры привязки>] <опции защиты файлов> [<файл 1>] ... [<файл N>]	grdarmor.exe <опции защиты> <опции поиска ключа> <модель ключа>[=<параметры привязки>] <опции защиты файлов> [<файл 1>] [<файл 2>] <опции поиска ключа> <модель ключа>[=<параметры привязки>] <опции защиты файлов> [<файл 3>] [<файл 4>]

<опции защиты>

-RC=N	Количество неудачных обращений к ключу (по умолчанию 50)
-FAST	Использовать все доступные ключи для ускорения защиты
-SILENT	Отключить вывод сообщение в защищенном приложение (отключает опцию -RC)
-MSG=<msg-файл>	Использовать сообщения об ошибках из msg-файла (по умолчанию сообщения об ошибках берутся из ресурсов)
-PP	Вероятность генерирования полиморфных инструкций (по умолчанию 100%)
-PD	Фактор глубины полиморфных инструкций. Допустимые значения от 2 до 100 (по умолчанию 10)
-HP	Фактор уменьшения вероятности вызова функций контроля целостности. Допустимые значения от 1 до 1000 (по умолчанию 10)
-PRC=<prc-файл>	Установить имя входного *.prc файла
- PROTECT_DLL_NAME=<файл>	Установить имя защищённого хранилища данных
-OUT=<путь>	Установить выходную директорию для защищаемых файлов. Если не указывать эту опцию, то, "по умолчанию", будет использоваться текущая директория. Важно: если использовать директорию с незащищенным приложением как выходную, то оно будет заменено защищенным.
-Q	Запретить вывод сообщений утилитой защиты

- ENVELOPE_MODE=S[H:[N]:[L]]	<p>режим работы конверта (способ шифрования секций защищаемого модуля)</p> <ul style="list-style-type: none"> • S – программный режим конверта без использования алгоритмов электронного ключа • H – режим работы конверта с использованием аппаратного алгоритма с номером N и длиной вопроса L <p>Важно: привязать одно приложение к разным моделям электронных ключей возможно только в программном режиме работы конверта "-ENVELOPE_MODE=S". Если для опции -ENVELOPE_MODE используется параметр H, то необходимо добавить симметричный аппаратный алгоритм (будет использоваться только для этой опции). То есть номер этого алгоритма будет отличаться от номера алгоритма, используемого для привязки приложения к ключу.</p>
- SP_ACTIVATE=<grdvd-файл>	Путь к файлу лицензии Guardant SP
- SP_TRIAL_ACTIV ATE=<grdvd- файл>:<файл>	Путь к файлам лицензии и серийного номера Guardant SP (рекомендуется для автоматической активации триальных версий программ)
- USE_NET_AS_LOCAL	Использовать сетевые ключи в качестве локальных (при привязке к локальным ключам игнорируется)

Опции для установки пути к конфигурационному файлу клиента для подключения к серверу Guardant Net:

- RCS_USER_DEFINED=<каталог>	Полный или относительный путь к файлу или каталогу
- RCS_PROGRAM_DATA=<каталог>	Путь относительно папки "ProgramData" к файлу или каталогу
-RCS_ENV_VAR=<имя>	Имя переменной окружения, в которой установлен полный или относительный путь к файлу или каталогу (используется только для подключения к серверу Guardant Net)

<опции поиска ключа>

-UI[=ID]	Привязка к уникальному ID
-UN[=NPROG]	Привязка к уникальному номеру программы
-US[=SN]	Привязка к уникальному серийному номеру
-UV[=VER]	Проверка версии
-UM=MASK	Проверка маски запусков

Примечание: при привязке к нескольким моделям ключей опция -UI недоступна, опции -UV, -UN, -US, -UV не имеют значений по умолчанию. Опция -USE_NET_AS_LOCAL игнорируется для локальных ключей.

Только для сетевых ключей (при использовании для локальных игнорируются):

-MN=N	Номер модуля в таблице лицензий (по умолчанию -1)
-LOGIN_MODE[=H,S,P]	<p>Выбрать режим лицензирования:</p> <ul style="list-style-type: none"> • H - по хендлам, • P - по процессам, • S - по рабочим станциям (установлено по умолчанию)

<модель ключа>

-GC=N:L:[ID]:[ECC:<файл ключа>]]	Привязать к Guardant Code
-GCN=N:L:[ID]:[ECC:<файл ключа>]]	Привязать к Guardant Code Net
-GSP=[N]:[L]:[ID]:[ECC:<файл ключа>]]	Привязать к Guardant SP
-GSPN=[N]:[L]:[ID]:[ECC:<файл ключа>]]	Привязать к Guardant SP Net
-GS3S=[N]:[L]:[ID]:[ECC:<файл ключа>]]	Привязать к Guardant Sign/Time
-GN3S=[N]:[L]:[ID]:[ECC:<файл ключа>]]	Привязать к Guardant Sign/Time Net
-GS3=[N]:[L]:[ID]]	Привязать к Guardant Stealth III
-GN3=[N]:[L]:[ID]]	Привязать к Guardant Net III
-GS2=[N]:[L]:[ID]]	Привязать к Guardant Stealth II
-GN2=[N]:[L]:[ID]]	Привязать к Guardant Net II

Примечание: для ключей Guardant Stealth/Net II по умолчанию используется номер алгоритма GSII64 N=4 и длина вопроса L=8.
Для ключей Guardant Stealth/Net III и Guardant Sign/Time/Net по умолчанию используется номер алгоритма GSII64 N=0 и длина вопроса L=8.

<параметры привязки>

N	Номер алгоритма ключа (GSII64 или AES)
L	Длина вопроса к алгоритму
ID	ID ключа, на котором будет происходить защита
ECC	Номер алгоритма ECC160
<файл ключа>	Путь к файлу с открытым ключом ECC160

<опции защиты файлов>

-ATR=N	Количество таблиц вопросов к алгоритму (по умолчанию 2)
-AES_COUNT=N	Количество ключей шифрования (по умолчанию 5)
-INI=<ini-файл>	Использовать ini-файл. Кодировка ANSI.
-MAP=<map-файл>	Использовать map-файл
-LICENSE_COUNTER=limit	Предупреждать при запуске, если счетчик запусков меньше, чем limit
-LICENSE_TIME [=days]	Предупреждать при запуске, если количество дней использования осталось меньше, чем days. Работает только для ключей семейства Guardant Time. Значение по умолчанию – 14 дней.
-LICENSE_URL=s tring	Отображать URL в сообщении
-SPLASH=<bmp- file>	Устанавливает изображение-заставку, выводимую перед запуском приложения

Примеры использования

```
grdarmor.exe -ENVELOPE_MODE=H:5:16 -GS3S=0:16 -OUT=./result -PRC=clock.prc -MAP=Clock.map Clock.exe
```

Защищенное приложение Clock.exe будет запускаться в случае, если к компьютеру подсоединен ключ Guardant Sign\Time с симметричными алгоритмами #0 и #5, а длина вопроса 16. Код для защиты указан в файле clock.prc, а исполняемый файл будет помещен в подкаталог result.

```
grdarmor.exe -ENVELOPE_MODE=S -GC=0:16 -GS3S=0:16 -OUT=./result -INI=Clock.ini -MAP=Clock.map Clock.exe
```

Защищенное приложение Clock.exe будет запускаться в случае, если к компьютеру подсоединен ключ Guardant Sign\Time или Code\Code Time с симметричным алгоритмом #0 и длиной вопроса 16. Режим работы конверта программный. Для различных моделей аппаратных ключей можно использовать алгоритмы с разными номерами (числовыми именами).