

GrdCreateHandle

Функция(метод) **GrdCreateHandle** создает защищенный контейнер.

Синтаксис

C

```
HANDLE GRD_API GrdCreateHandle(
    HANDLE hGrd,
    DWORD dwMode,
    void *pReserved
);
```

<i>hGrd</i>	указатель на область памяти, зарезервированной для защищенного контейнера
<i>dwMode</i>	режим работы контейнера в многопоточной среде. Начиная с версии 6.31 этот параметр игнорируется и должен быть равен константе GrdCHM_MultiThread , так как всегда используется режим одновременной работы из нескольких потоков.
<i>pReserved</i>	зарезервировано. Параметр должен быть равен NULL

Хэндл защищенного контейнера. Если *hGrd* был задан равным **NULL**, то есть функция должна была зарезервировать память для контейнера самостоятельно, а в процессе создания защищенного контейнера возникла ошибка, функция вернет **NULL**.
Если *hGrd* равен **NULL**, то функция выделяет динамическую память для создания контейнера. В противном случае контейнер будет размещен в памяти по тому адресу, который указан в параметре *hGrd*. Размер этого блока памяти во избежание ошибок должен быть не меньше значения константы **GrdContainerSize**.

При создании защищенного контейнера, внутри API создается критическая секция, через которую происходит синхронизация обращений к ключу из разных потоков.

C#

```
public static Handle GrdCreateHandle(GrdCHM Mode)
```

Mode [in]

Тип: [GrdCHM](#)

режим работы контейнера в многопоточной среде. Начиная с версии 6.31 этот параметр игнорируется и должен быть равен константе [GrdCHM_MultiThread](#), так как всегда используется режим одновременной работы из нескольких потоков.
Хэндл защищенного контейнера.

Тип: [Handle](#)

Защищённый контейнер всегда создаётся в динамической памяти. При создании защищенного контейнера, внутри API создается критическая секция, через которую происходит синхронизация обращений к ключу из разных потоков.

Java

```
public static Handle GrdCreateHandle(GrdCHM Mode)
```

Mode [in]

Тип: [GrdCHM](#)

режим работы контейнера в многопоточной среде. Начиная с версии 6.31 этот параметр игнорируется и должен быть равен константе [GrdCHM_MultiThread](#), так как всегда используется режим одновременной работы из нескольких потоков.
Хэндл защищенного контейнера.

Тип: [Handle](#)

Защищённый контейнер всегда создаётся в динамической памяти. При создании защищенного контейнера, внутри API создается критическая секция, через которую происходит синхронизация обращений к ключу из разных потоков.

