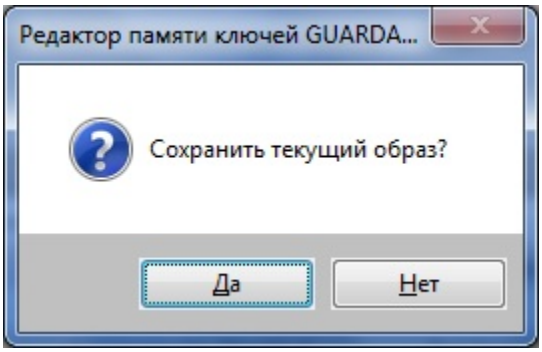
Сохранение образа

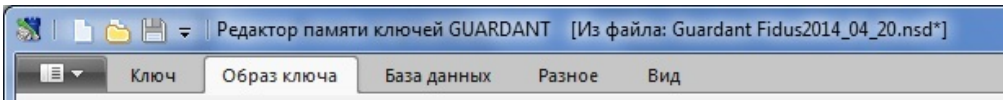
Чтобы сохранить образ в базе данных **GrdUtil.exe,** выполните команду меню **База данных | (Операции с базой данных) Сохранить образ в БД**.

Чтобы сохранить образ в базе данных **GrdUtil.exe** под другим именем, выполните команду меню **База данных | (Операции с базой данных) Сохранить образ в БД как.**

Режим базы данных является предпочтительным режимом работы с **GrdUtil.exe.** Подробное описание см. в разделе База данных GrdUtil.exe.
При работе в режиме базы данных образ, записываемый в ключ, автоматически сохраняется в базе в виде ***прошивки***. В отличие от шаблона образа в прошивке хранятся данные, индивидуальные для каждого ключа (например, случайные пароли к защищенным ячейкам или пароли доверенного удаленного обновления). Прошивка используется в дальнейшем для программирования и обновления памяти ключей. Подробное описание см. в разделе База данных GrdUtil.exe.
При завершении работы с текущим образом **GrdUtil.exe** запрашивает подтверждение на его сохранение, если изменения не были сохранены:

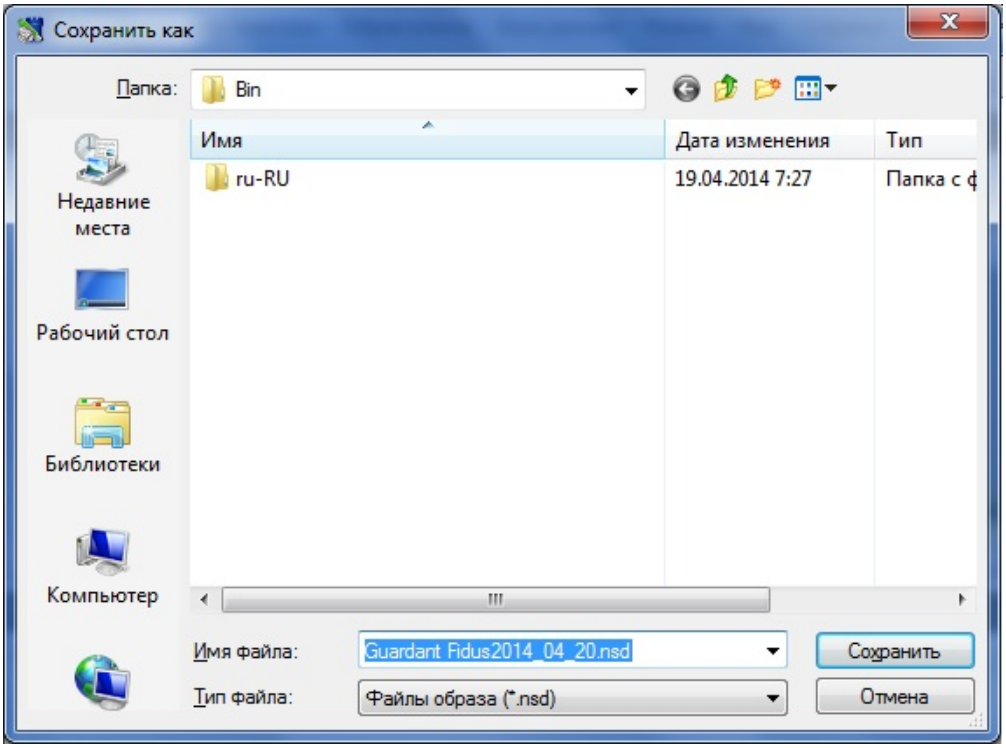


Внешним признаком того, что образ был изменен, и перед закрытием его необходимо сохранить, служит звездочка после названия образа в «шапке» главного окна **GrdUtil.exe:**

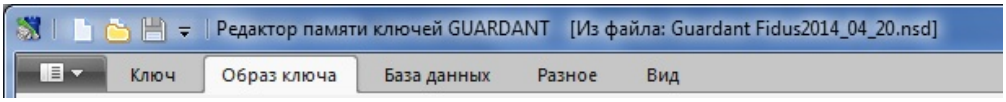


Чтобы сохранить отредактированную образ в текущем файле, выполните команду меню **Меню приложения | Сохранить образ | Сохранить образ** .

Чтобы сохранить образ в новом файле, выполните команду меню **Меню приложения | Сохранить образ | Сохранить образ как…** В появившемся стандартном диалоге задайте новое имя файла и нажмите на кнопку **[Сохранить]**:



После операции сохранения в заголовке главного окна **GrdUtil.exe** будет отображаться имя сохраненного образа, а также указание на то, что образ сохранен в файле:



Редактор памяти дает возможность получать и редактировать содержимое, как полного образа ключа, так и его отдельных полей.

Для получения содержимого образа в виде дампа загрузите в **Редактор** нужный образ и выполните команду **Образ ключа | (Образ) Показать дамп образа**.

Диалоговое окно **Полный дамп области UAM** представляет собой 16-ричный редактор и позволяет просматривать, редактировать и сохранять в файле содержимое образа ключа:
Редактор позволяет сохранять образ ключа в виде исходного кода на **C++**. Это облегчает разработку альтернативных утилит программирования ключей.

Чтобы экспортировать текущий образ ключа в исходный код, выполните команду меню **Образ ключа | (Образ) Исходный код записи**.

На экране появится системный диалог сохранения файла (имя файла по умолчанию **DongleImageWrite.cpp**), который содержит массив содержимого образа и процедуру его записи в ключ из собственного приложения.