GrdMakeSystemTime

Функция(метод) **GrdMakeSystemTime** заполняет поля структуры **TGrdSystemTime**.

C

```
int GRD_API GrdMakeSystemTime(
  HANDLE hGrd,
  WORD wYear,
  WORD wMonth,
  WORD wDayOfWeek,
  WORD wDay,
  WORD wHour,
  WORD wMinute,
  WORD wSecond,
  WORD wMilliseconds,
  TGrdSystemTime *pGrdSystemTime
);
```

hGrd	хэндл, через который будет выполнена данная операция
wYear	год (2000-2099)
wMonth	месяц (январь = 1, февраль = 2, …)
wDayOfWeek	день недели (воскресенье = 0, понедельник = 1, …)
wDay	день (1-31)
wHour	часы (0-23)
wMinute	минуты (0-59)
wSecond	секунды (0-59)
wMilliseconds	миллисекунды (0-999)
pGrdSystemTime	указатель на структуру **TGrdSystemTime**

GrdE_OK	нет ошибок
GrdE_InvalidHandle	недействительный хэндл
GrdE_InvalidArg	недопустимый параметр при вызове функции

Функция **GrdMakeSystemTime** заполняет поля структуры **TGrdSystemTime**, заданной параметром *pGrdSystemTime*, проверяя при этом корректность входных параметров. Функция может быть использована в языках высокого уровня, где нет возможности доступа к полям структуры напрямую.

C#

```
public static GrdE GrdMakeSystemTime(Handle grdHandle, ushort year, ushort month, ushort dayOfWeek, ushort day,
        ushort hour, ushort minute, ushort second, ushort milliseconds, out GrdSystemTime systemTime)
```

grdHandle [in]

Тип: Handle

Нэндл, через который будет выполнена данная операция.

year [in]

Тип: ushort

Год (2000-2099)

month [in]

Тип: ushort

Месяц (январь = 1, февраль = 2, …)

dayOfWeek [in]

Тип: ushort

День недели (воскресенье = 0, понедельник = 1, …)

day [in]

Тип: ushort

День (1-31)

hour [in]

Тип: ushort

Час (0-23)

minute [in]

Тип: ushort

Минуты (0-59)

second [in]

Тип: ushort

Секунды (0-59)

milliseconds [in]

Тип: ushort

Миллисекунды (0-999)

systemTime [out]

Тип: GrdSystemTime

Указатель на структуру GrdSystemTime

GrdE.OK	нет ошибок
GrdE.InvalidHandle	недействительный хэндл
GrdE.InvalidArg	недопустимый параметр при вызове функции

Метод **GrdMakeSystemTime** заполняет поля структуры GrdSystemTime, заданной параметром *systemTime*, проверяя при этом корректность входных параметров. Метод может быть использован в языках высокого уровня, где нет возможности доступа к полям структуры напрямую.

Java

```
public static GrdE GrdMakeSystemTime(Handle grdHandle, short year, short month, short dayOfWeek, short day,
        short hour, short minute, short second, short milliseconds, GrdSystemTime systemTime)
```

grdHandle [in]

Тип: Handle

Нэндл, через который будет выполнена данная операция.

year [in]

Тип: ushort

Год (2000-2099)

month [in]

Тип: ushort

Месяц (январь = 1, февраль = 2, …)

dayOfWeek [in]

Тип: ushort

День недели (воскресенье = 0, понедельник = 1, …)

day [in]

Тип: ushort

День (1-31)

hour [in]

Тип: ushort

Час (0-23)

minute [in]

Тип: ushort

Минуты (0-59)

second [in]

Тип: ushort

Секунды (0-59)

milliseconds [in]

Тип: ushort

Миллисекунды (0-999)

systemTime [out]

Тип: GrdSystemTime

Указатель на структуру GrdSystemTime

GrdE.OK	нет ошибок
GrdE.InvalidHandle	недействительный хэндл
GrdE.InvalidArg	недопустимый параметр при вызове функции

Метод **GrdMakeSystemTime** заполняет поля структуры GrdSystemTime, заданной параметром *systemTime*, проверяя при этом корректность входных параметров. Метод может быть использован в языках высокого уровня, где нет возможности доступа к полям структуры напрямую.