

GrdInit

Функция(метод) **GrdInit** производит инициализацию памяти ключа.

C

```
int GRD_API GrdInit(  
    HANDLE hGrd  
) ;
```

hGrd хэндл, через который будет выполнена данная операция

Набор ошибок Guardant API

Функция **GrdInit** инициализирует память ключа, т. е. сбрасывает запреты на чтение и запись, обнуляет количество аппаратных алгоритмов и удаляет все данные из области данных пользователя (т. е. все дескрипторы алгоритмов, защищенные ячейки и другие данные, хранящиеся в этой области). Функция используется при реорганизации памяти ключей «вручную» (без помощи программы GRDUTIL).

Не рекомендуется без особой необходимости пользоваться этой функцией, т. к. неаккуратное использование может принести немало вреда (например, можно «случайно» стереть важные данные или дескрипторы алгоритмов). Для реорганизации памяти ключа лучше использовать программу GRDUTIL.

Важно



Функция не сбрасывает режим адресации памяти ключа на UAM, который используется по умолчанию. Поэтому, если режим был предварительно установлен в SAM, то перед записью ключа в UAM режиме требуется его принудительная установка при помощи функции [GrdSetWorkMode](#).

Важно



При работе с электронными ключами *Guardant Stealth/Net III* следует обратить внимание на то, что при использовании [Trusted Remote Update](#) вместо **GrdInit** следует применять [GrdTRU_SetKey](#). Эта функция также вызывает **GrdInit** и записывает в ключ секретный ключ удаленного обновления.

C#

```
public static GrdE GrdInit(Handle grdHandle)
```

grdHandle [in]

Тип: [Handle](#)

Хэндл, через который будет выполнена данная операция

Набор ошибок Guardant API

Метод **GrdInit** инициализирует память ключа, т. е. сбрасывает запреты на чтение и запись, обнуляет количество аппаратных алгоритмов и удаляет все данные из области данных пользователя (т. е. все дескрипторы алгоритмов, защищенные ячейки и другие данные, хранящиеся в этой области). Метод используется при реорганизации памяти ключей «вручную» (без помощи программы GRDUTIL).

Не рекомендуется без особой необходимости пользоваться этим методом, т. к. неаккуратное использование может принести немало вреда (например, можно «случайно» стереть важные данные или дескрипторы алгоритмов). Для реорганизации памяти ключа лучше использовать программу GRDUTIL.

Важно



Метод не сбрасывает режим адресации памяти ключа на UAM, который используется по умолчанию. Поэтому, если режим был предварительно установлен в SAM, то перед записью ключа в UAM режиме требуется его принудительная установка при помощи метода [GrdSetWorkMode](#).

Важно

При работе с электронными ключами Guardant Stealth/Net III следует обратить внимание на то, что при использовании **Trusted Remote Update** вместо **GrdInit** следует применять [GrdTRU_SetKey](#). Этот метод также вызывает **GrdInit** и записывает в ключ секретный ключ удаленного обновления.

Java

```
public static GrdE GrdInit(Handle grdHandle)
```

grdHandle [in]

Тип: [Handle](#)

Хэндл, через который будет выполнена данная операция

Набор ошибок [Guardant API](#)

Метод **GrdInit** инициализирует память ключа, т. е. сбрасывает запреты на чтение и запись, обнуляет количество аппаратных алгоритмов и удаляет все данные из области данных пользователя (т. е. все дескрипторы алгоритмов, защищенные ячейки и другие данные, хранящиеся в этой области). Метод используется при реорганизации памяти ключей «вручную» (без помощи программы GRDUTIL).

Не рекомендуется без особой необходимости пользоваться этим методом, т. к. неаккуратное использование может принести немало вреда (например, можно «случайно» стереть важные данные или дескрипторы алгоритмов). Для реорганизации памяти лучше использовать программу GRDUTIL.

Важно

Метод не сбрасывает режим адресации памяти ключа на UAM, который используется по умолчанию. Поэтому, если режим был предварительно установлен в SAM, то перед записью ключа в UAM режиме требуется его принудительная установка при помощи метода [GrdSetWorkMode](#).

Важно

При работе с электронными ключами Guardant Stealth/Net III следует обратить внимание на то, что при использовании **Trusted Remote Update** вместо **GrdInit** следует применять [GrdTRU_SetKey](#). Этот метод также вызывает **GrdInit** и записывает в ключ секретный ключ удаленного обновления.