

Интерфейс утилиты grdutil.exe

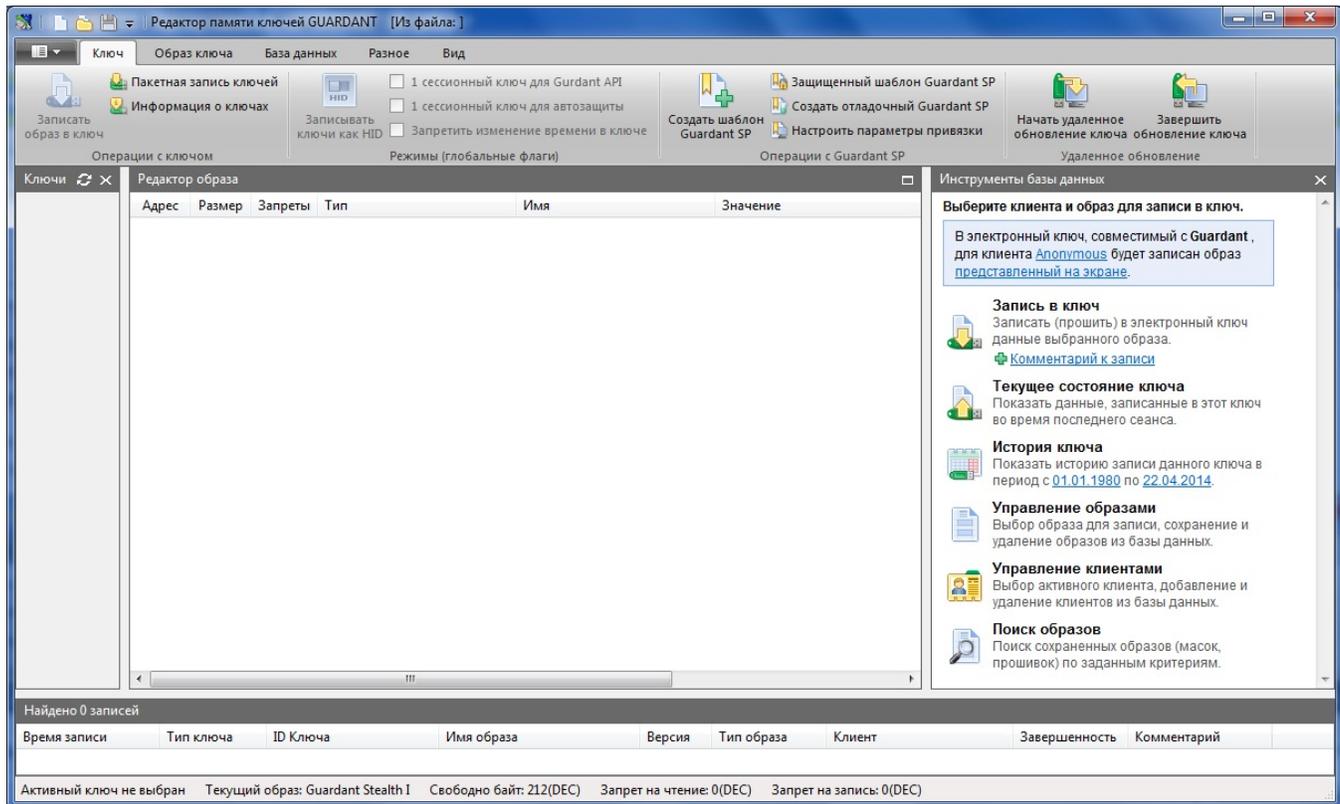
Важно!

Для успешной работы с утилитой к компьютеру должен быть подсоединен любой электронный ключ Guardant с заданными кодами доступа.

Чтобы начать работу с утилитой программирования ключа, выполните одно из следующих действий:

- Откройте файл **GrdUtil.exe**, находящийся в каталоге "**Program Files\Guardant\SDK <версия>\DEMONVK\Bin**"
- Выберите элемент **Программирование ключей Guardant** в оболочке **Guardant SDK <версия>** (меню **Работа с ключами**)
- Выберите элемент **Программирование ключей Guardant** из программной группы **Guardant SDK <версия> - DEMONVK | Инструменты** в меню **Пуск**

На экране появится главное окно утилиты.



Важно!

1. При первом запуске **GrdUtil.exe** вместе с главным окном утилиты на экране появляется окно **выбора типа ключа (создание образа)**, позволяющее создать образ немедленно либо отложить это действие.
2. Выполнить создание образа можно в любой момент работы с **GrdUtil.exe** при помощи команды меню **Меню приложения | Создать образ**.

Важно!

1. По умолчанию при первом запуске **GrdUtil.exe** включен режим работы со встроенной базой данных. Выключить либо включить режим работы со встроенной базой данных можно изменить базу данных можно в любой момент работы с **GrdUtil.exe** при помощи команды меню **База данных | (Операции с базой данных) Режим работы с БД**.
2. Выполнить настройку базы данных можно в любой момент работы с **GrdUtil.exe** при помощи команды меню **База данных | (Операции с базой данных) Настройка базы данных**.

Режим базы данных является основным и рекомендуемым режимом работы с утилитой **GrdUtil.exe**. Описание базы данных и процесса ее настройки см. в разделе [База данных GrdUtil.exe](#).

В главном окне **GrdUtil.exe** отображаются следующие элементы управления:

- Меню приложения
- Панель инструментов / Ribbon-интерфейс
- Список ключей, подключенных к компьютеру
- Редактор образа
- Инструменты базы данных (в режиме базы данных)
- Прошивки (в режиме базы данных)
- Панель состояния

Примечание!

Далее при описании будет использоваться Ribbon-интерфейс (используется по умолчанию). Включить либо отключить Ribbon-интерфейс можно в меню **Вид | (Разное) Ribbon-интерфейс**.