Точка входа в приложение

При старте приложения, в самом начале начинает исполняться код, находящийся в файле **Startup.S**. Он инициализирует стек и С-окружение (предварительно инициализированные переменные) и обнуляет неинициализированные переменные и область стека, при необходимости вызывает конструкторы глобальных объектов С. После этого он передает управление в приложение на С. Этот файл генерируется автоматически из универсального **makefile**.

По умолчанию точка входа в С-приложении на GCC имеет стандартное имя **main**. Прототип, однако, отличается от стандартного ANSI C и имеет следующий вид:

```
int main (

DWORD dwInDataLng, DWORD dwOutDataLng, DWORD dwP1) ;
```

Где:
dwInDataLng – размер данных поступивших из PC,
dwOutDataLng – размер данных, который PC запрашивает назад,
dwP1 – параметр dwP1, переданный функции GrdCodeRun().

Если требуется изменить адрес точки входа, то в файле **Startup.S** требуется исправить строчки:

```
.global main
...
LDR R4, =main
```