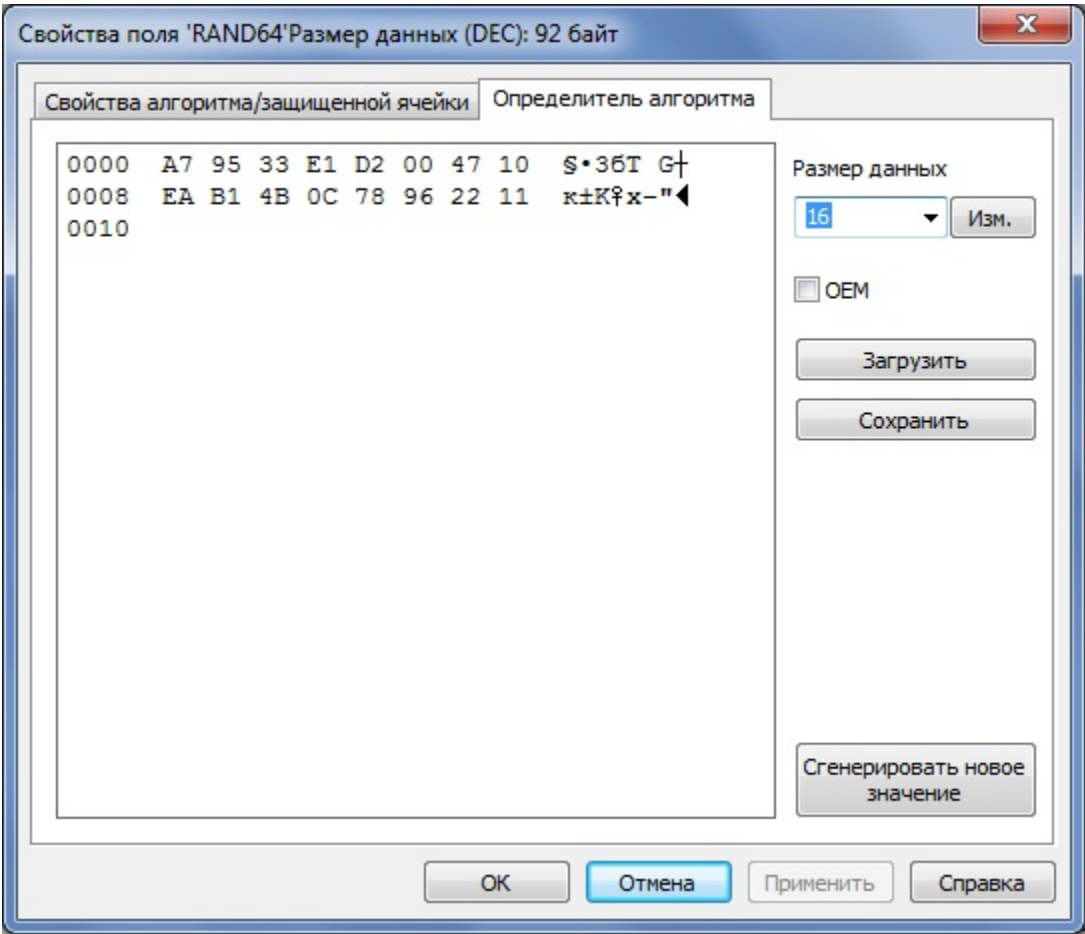


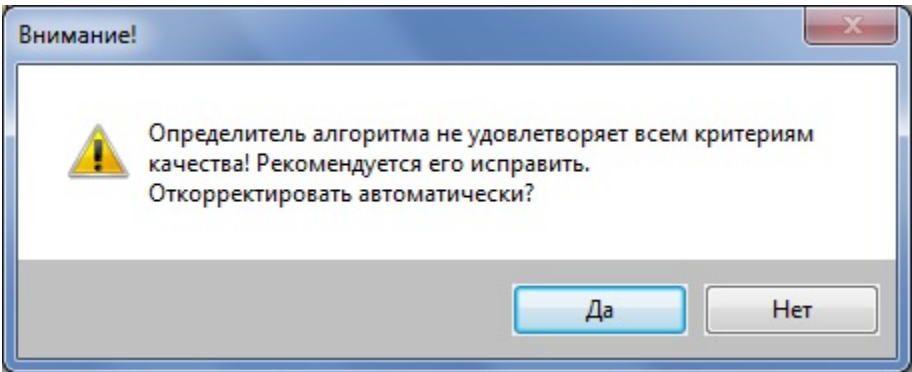
# Редактирование определителя алгоритма

Диалог **Определитель алгоритма** представляет собой шестнадцатеричный редактор для ввода и изменения значения определителя:



По умолчанию при создании алгоритма в определитель записываются случайные числа. Их можно изменить, сформировав определитель самостоятельно, путем ввода новых значений непосредственно в окне редактора, или автоматически создать новый определитель (кнопка **Сгенерировать новое значение**).

**GrdUtil.exe** отслеживает «качественность» определителя и, в случае несоответствия критериям, выдает предупреждение:



Элементы управления диалога **Определитель алгоритма**:

Элемент интерфейса	Назначение	
Окно шестнадцатеричного редактора	Ввести значение определителя аппаратного алгоритма	

Кнопка <b>[Загрузить]</b>	Загрузить дамп из файла с расширением *.dmp	
Кнопка <b>[Сохранить]</b>	Сохранить дамп в файле с расширением *.dmp	
Флаг <b>OEM</b>	Выбрать Windows- / DOS-кодировку. По умолчанию используется Windows-кодировка (ANSI) – опция OEM отключена	
Кнопка <b>[Сгенерировать новое значение]</b>	Автоматически создать новый определитель алгоритма	
Дополнительные элементы управления для уже созданного алгоритма		
Список <b>Размер данных</b>	Изменить размер определителя созданного алгоритма	
Кнопка <b>[Изменить]</b>	Отразить изменение размера определителя в окне редактора	

## Изменение размера определителя

**GrdUtil.exe** позволяет скорректировать размер определителя уже созданного алгоритма. Для этого выделите нужный алгоритм в списке полей в **Редакторе образа**, выполните команду меню **Образ ключа | (Поле) Свойства поля**, в появившемся диалоге перейдите на вкладку **Определитель алгоритма**.

Для изменения размера определителя служит разворачивающийся список **Размер данных** в левой части диалога. После выбора нужного значения нажмите на кнопку **[Изменить]** рядом со списком, после примените изменение нажав кнопку **Применить**. Запишите образ в ключ.