

GrdCodeInit

Функция(метод) **GrdCodeInit** инициализирует пароль перед проведением быстрого взаимнообратного преобразования данных. Функция(или метод) **GrdCodeInit** были предназначены для работы с устаревшими ключами **Guardant Stealth**. Функция(или метод) реализованы исключительно в целях совместимости и использование их в современных приложениях не рекомендуется.

C

```
int GRD_API GrdCodeInit(
    HANDLE hGrd,
    DWORD dwCnvType,
    DWORD dwAddr,
    void *pKeyBuf
);
```

<i>hGrd</i>	хэндл, через который будет выполнена данная операция						
<i>dwCnvType</i>	метод быстрого взаимнообратного преобразования. Задается одним из флагов GrdAT_XXX <table><tr><td>GrdAT_Algo0</td><td>Базовый метод. Кодирование выполняется блоками по 32 байта. Этот метод лучше всего использовать для преобразования нестроковых данных. Важная особенность метода: если закодировать большой объем памяти (или файл) участками, то декодирование нужно будет обязательно делать точно теми же участками, или же размер участков должен быть кратен 32 байтам. Функции GrdEncode и GrdDecode не изменяют пароль.</td></tr><tr><td>GrdAT_AlgoSCII</td><td>Символьный метод. Кодирование выполняется блоками по 32 байта. Этот метод хорош для кодирования строковых данных. Например, если вы хотите закодировать название поля базы данных, указанное в исходном тексте программы, то в некоторых языках программирования будет проблематично создать строки с несимвольными значениями. Символьный метод кодирует строки так, чтобы в них не было неотображаемых символов. Функции GrdEncode и GrdDecode не изменяют пароль.</td></tr><tr><td>GrdAT_AlgoFile</td><td>Файловый метод. Кодирование выполняется блоками произвольной длины, поэтому такой метод подходит для кодирования файлов. Кодирование этим методом файла блоками меньше 32 байт неэффективно. Функции GrdEncode и GrdDecode в этом методе преобразования изменяют пароль, поэтому последовательность использования функции GrdDecode должна совпадать с последовательностью использования функции GrdEncode .</td></tr></table>	GrdAT_Algo0	Базовый метод. Кодирование выполняется блоками по 32 байта. Этот метод лучше всего использовать для преобразования нестроковых данных. Важная особенность метода: если закодировать большой объем памяти (или файл) участками, то декодирование нужно будет обязательно делать точно теми же участками, или же размер участков должен быть кратен 32 байтам. Функции GrdEncode и GrdDecode не изменяют пароль.	GrdAT_AlgoSCII	Символьный метод. Кодирование выполняется блоками по 32 байта. Этот метод хорош для кодирования строковых данных. Например, если вы хотите закодировать название поля базы данных, указанное в исходном тексте программы, то в некоторых языках программирования будет проблематично создать строки с несимвольными значениями. Символьный метод кодирует строки так, чтобы в них не было неотображаемых символов. Функции GrdEncode и GrdDecode не изменяют пароль.	GrdAT_AlgoFile	Файловый метод. Кодирование выполняется блоками произвольной длины, поэтому такой метод подходит для кодирования файлов. Кодирование этим методом файла блоками меньше 32 байт неэффективно. Функции GrdEncode и GrdDecode в этом методе преобразования изменяют пароль, поэтому последовательность использования функции GrdDecode должна совпадать с последовательностью использования функции GrdEncode .
GrdAT_Algo0	Базовый метод. Кодирование выполняется блоками по 32 байта. Этот метод лучше всего использовать для преобразования нестроковых данных. Важная особенность метода: если закодировать большой объем памяти (или файл) участками, то декодирование нужно будет обязательно делать точно теми же участками, или же размер участков должен быть кратен 32 байтам. Функции GrdEncode и GrdDecode не изменяют пароль.						
GrdAT_AlgoSCII	Символьный метод. Кодирование выполняется блоками по 32 байта. Этот метод хорош для кодирования строковых данных. Например, если вы хотите закодировать название поля базы данных, указанное в исходном тексте программы, то в некоторых языках программирования будет проблематично создать строки с несимвольными значениями. Символьный метод кодирует строки так, чтобы в них не было неотображаемых символов. Функции GrdEncode и GrdDecode не изменяют пароль.						
GrdAT_AlgoFile	Файловый метод. Кодирование выполняется блоками произвольной длины, поэтому такой метод подходит для кодирования файлов. Кодирование этим методом файла блоками меньше 32 байт неэффективно. Функции GrdEncode и GrdDecode в этом методе преобразования изменяют пароль, поэтому последовательность использования функции GrdDecode должна совпадать с последовательностью использования функции GrdEncode .						
<i>dwAddr</i>	порядковый номер аппаратного алгоритма, который будет использован для преобразования пароля.						
<i>pKeyBuf</i>	буфер, содержащий 32-байтовый пароль для преобразования.						

Возможные ошибки

GrdE_AlgoNotFound	Алгоритм с указанным номером не существует
GrdE_CRCErrorFunc	Ошибка CRC при выполнении алгоритма. Обычно возникает, если длина преобразуемого пароля не совпадает с длиной ответа алгоритма
GrdE_GPis0	Счетчик алгоритма достиг нулевого значения. Результат этого алгоритма больше нельзя получить
GrdE_InvalidCnvType	Указан неверный метод преобразования
	Набор ошибок Guardant API

Функция **GrdCodeInit** выполняет подготовительные действия перед проведением быстрого взаимнообратного преобразования данных. Этот способ преобразования удобно использовать для обработки больших объемов информации (килобайты и мегабайты).

Функция **GrdCodeInit** позволяет преобразовать пароль для его дальнейшего использования в функциях [GrdEncode](#) и [GrdDecode](#). Адрес буфера, содержащего преобразуемый пароль, задает параметр *pKeyBuf*. Длина пароля фиксирована и должна составлять 32 байта. Для преобразования пароля должен использоваться специальный аппаратный алгоритм Stealth I типа **Fast**; его порядковый номер задается в параметре *dwAddr*. В случае успешного выполнения функции по адресу, заданному в *pKeyBuf*, будет помещен преобразованный пароль.

Переменная *dwCnvType* задает метод быстрого взаимнообратного преобразования, который будет использоваться в операциях [GrdEncode](#) и [GrdDecode](#).

C#

```
public static GrdE GrdCodeInit(Handle grdHandle, GrdAT cnvType, uint addr, byte[] key)
```

grdHandle [in]

Тип: [Handle](#)

хэндл, через который будет выполнена данная операция.

cnvType [in]

Тип: [GrdAT](#)

Метод быстрого взаимнообратного преобразования. Задается одним из флагов [GrdAT](#).

addr [in]

Тип: uint

Порядковый номер аппаратного алгоритма, который будет использован для преобразования пароля.

key [in]

Тип: byte []

Буфер, который содержит пароль для преобразования размером 32 байта.

Возможные ошибки

GrdE.AlgoNotFound	Алгоритм с указанным номером не существует
GrdE.CRCErrFunc	Ошибка CRC при выполнении алгоритма. Обычно возникает, если длина преобразуемого пароля не совпадает с длиной ответа алгоритма
GrdE.GPis0	Счетчик алгоритма достиг нулевого значения. Результат этого алгоритма больше нельзя получить
GrdE.InvalidCnvType	Указан неверный метод преобразования
	Набор ошибок Guardant API

Метод **GrdCodeInit** выполняет подготовительные действия перед проведением быстрого взаимнообратного преобразования данных. Этот способ преобразования удобно использовать для обработки больших объемов информации (килобайты и мегабайты).

Метод **GrdCodeInit** позволяет преобразовать пароль для его дальнейшего использования в функциях [GrdEncode](#) и [GrdDecode](#). Адрес буфера, содержащего преобразуемый пароль, задает параметр *key*. Длина пароля фиксирована и должна составлять 32 байта. Для преобразования пароля должен использоваться специальный аппаратный алгоритм Stealth I типа **Fast**; его порядковый номер задается в параметре *addr*. В случае успешного выполнения метода по адресу, заданному в *key*, будет помещен преобразованный пароль.

Переменная *cnvType* задает метод быстрого взаимнообратного преобразования, который будет использоваться в операциях [GrdEncode](#) и [GrdDecode](#).

Java

```
public static GrdE GrdCodeInit(Handle grdHandle, int cnvType, int addr, byte[] key)
```

grdHandle [in]

Тип: [Handle](#)

хэндл, через который будет выполнена данная операция.

cnvType [in]

Тип: int

Метод быстрого взаимнообратного преобразования. Задается одним из флагов [GrdAT](#).

addr [in]

Тип: int

Порядковый номер аппаратного алгоритма, который будет использован для преобразования пароля.

key [in]

Тип: byte []

Буфер, который содержит пароль для преобразования размером 32 байта.

Возможные ошибки

GrdE.AlgoNotFound	Алгоритм с указанным номером не существует
GrdE.CRCErrFunc	Ошибка CRC при выполнении алгоритма. Обычно возникает, если длина преобразуемого пароля не совпадает с длиной ответа алгоритма
GrdE.GPis0	Счетчик алгоритма достиг нулевого значения. Результат этого алгоритма больше нельзя получить
GrdE.InvalidCnvType	Указан неверный метод преобразования
	Набор ошибок Guardant API

Метод **GrdCodeInit** выполняет подготовительные действия перед проведением быстрого взаимного преобразования данных. Этот способ преобразования удобно использовать для обработки больших объемов информации (килобайты и мегабайты).

Метод **GrdCodeInit** позволяет преобразовать пароль для его дальнейшего использования в функциях [GrdEncode](#) и [GrdDecode](#). Адрес буфера, содержащего преобразуемый пароль, задает параметр *key*. Длина пароля фиксирована и должна составлять 32 байта. Для преобразования пароля должен использоваться специальный аппаратный алгоритм Stealth I типа **Fast**; его порядковый номер задается в параметре *addr*. В случае успешного выполнения метода по адресу, заданному в *key*, будет помещен преобразованный пароль.

Переменная *cnvType* задает метод быстрого взаимного преобразования, который будет использоваться в операциях [GrdEncode](#) и [GrdDecode](#).