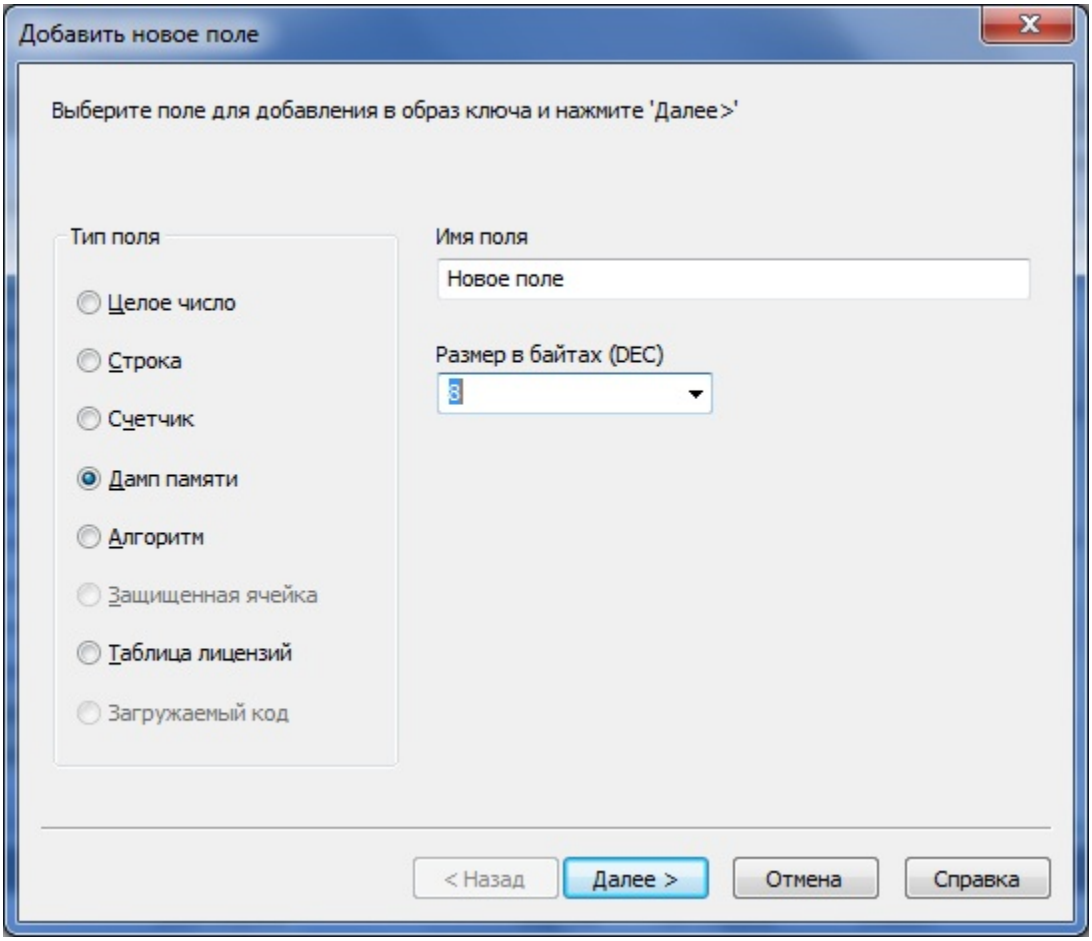
Дампы, целые числа, строки и счетчики

Кроме рассмотренных ранее, в **GrdUtil.exe** можно создавать поля следующих типов: дамп памяти, строка, целое число и счетчик.

Диалог создания указанных полей выполнен в виде мастера, состоящего из страниц **Добавить новое поле** и **Свойства поля**. Переход в новое окно происходит по нажатию на кнопку **[Далее]** после выполнения текущего диалога.

Чтобы создать поле одного из указанных типов, выполните команду **Образ ключа| (Поле) Добавить поле**.

В появившемся диалоге **Добавить новое поле** выберите тип, задайте имя и выберите размер поля:

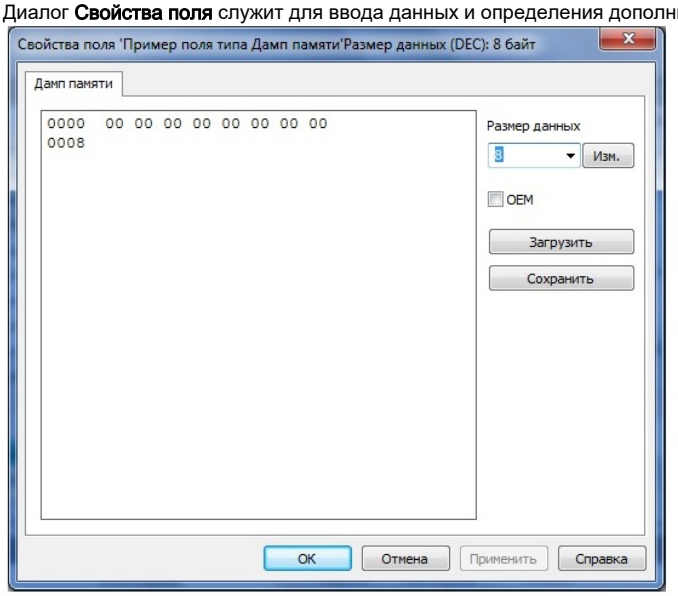


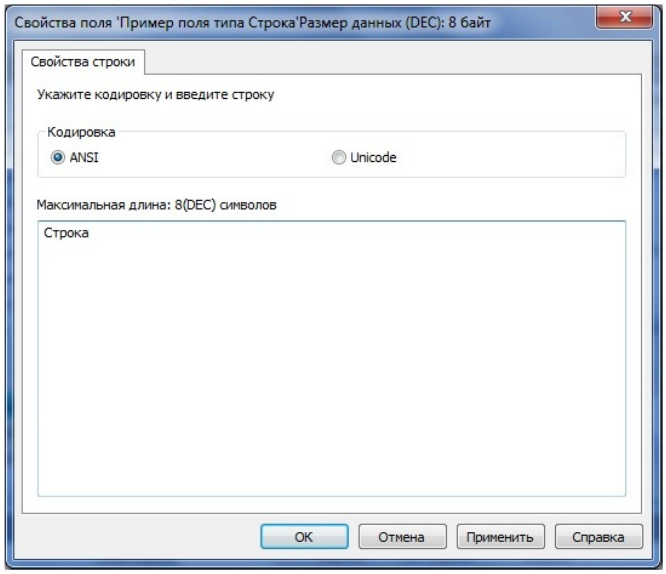
Размеры полей разных типов:

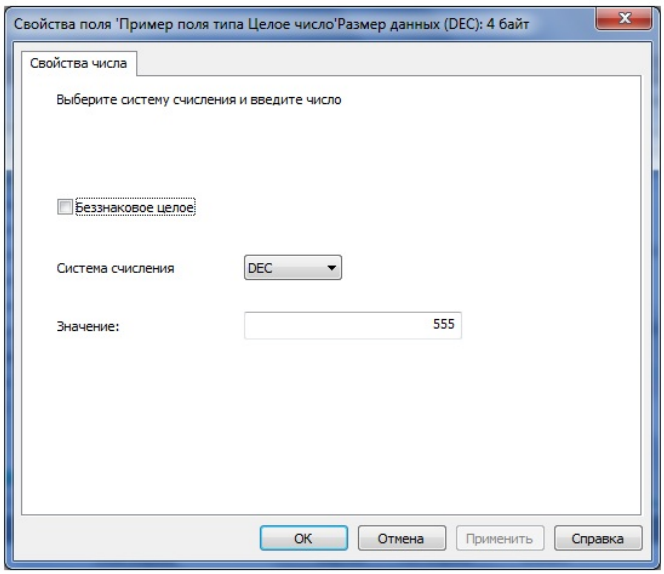
Тип поля	Возможный размер поля
Дамп памяти	8, 16, 32 (байтов)
Строка	4, 8 (символов)
Целое число	1, 2, 4, 8 (байтов)
Счетчик	1, 2, 4, 8 (байтов)

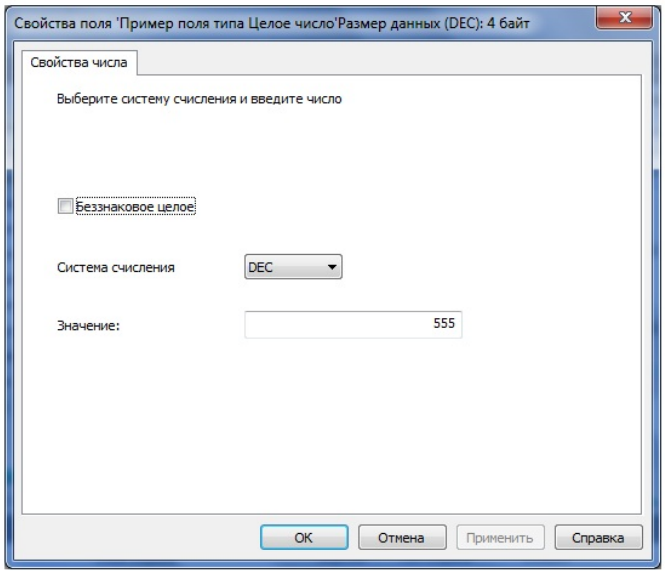
Чтобы просмотреть свойства поля, выполните команду **Образ ключа| (Поле) Свойства поля**.

Диалог **Свойства поля** служит для ввода данных и определения дополнительных параметров поля:









Элементы управления диалога **Свойства** для каждого типа поля:

Тип поля	Элемент интерфейса	Назначение
Дамп памяти	Окно шестнадцатеричного редактора	Ввести значение дампа
	Флаг **OEM**	Выбрать Windows- / DOS-кодировку.По умолчанию используется Windows-кодировка (ANSI) – опция OEM отключена
	Кнопка **[Загрузить]**	Загрузить дамп из файла с расширением *.dmp
	Кнопка **[Сохранить]**	Сохранить дамп в файле с расширением *.dmp
	Размер данных и кнопка **[Изм.]**	Изменить размер поля
Строка	Окно ввода	Ввести значение строки
	Переключатель **ANSI/Unicode**	Выбрать ANSI/Unicode-кодировку.По умолчанию используется ANSI-кодировка
Целое число	Флаг **Беззнаковое целое**	Выбрать подтип поля: со знаком/ без знака

	Список **Система счисления**	Выбрать систему счисления
	Поле **Значение**	Ввести число
Счетчик	Список **Система счисления**	Выбрать систему счисления
	Поле **Значение**	Ввести число

После ввода данных нажмите на кнопку **[Завершить]**, при этом диалог создания поля закрывается, и новое поле появляется в списке полей ***Редактора образа***.